Kemu

CATALOGUE ENFANTS

DRAGOMINO

2 à 4 joueurs / à partir de 5 ans / 30 min

18,00 €

Dragomino, une adaptation du célèbre Kingdomino pour les enfants!

Vous avez été nommé «dresseur de dragon» et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

Dragomino est une version enfant de Kingdomino à jouer à partir de 5 ans, dans laquelle vous retrouverez les bonnes sensations de Kingdomino!

Partez explorer l'île aux dragons et tentez de découvrir un maximum de bébés dragons dans les différents paysages que vous traversez !

FABULIA

2 à 6 joueurs / à partir de 5 ans / - 30 min

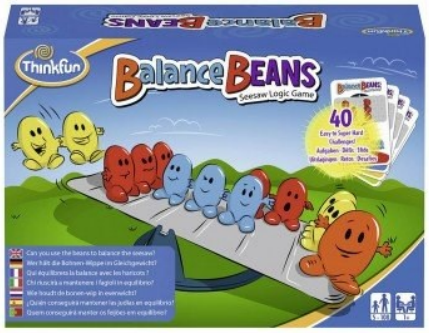
22,50 €

Joignez-vous aux enfants et aidez-les à remplir les histoires du livre de personnages uniques ! Immergez-vous dans la narration, utilisez votre esprit et votre imagination pour suggérer les personnages les plus adaptés à chaque histoire.

Points forts :

- Un plateau de jeu unique en forme de livre
- Une réinvention des histoires avant le coucher pour les enfants

Un jeu infiniment rejouable avec des histoires qui peuvent vous surprendre même après plusieurs lectures.



BALANCE BEANS

1 joueur / à partir de 5 ans / - 30 min

18,50 €

Un jeu de mathématiques déguisé !

Initiez les enfants à l'algèbre élémentaire avec un amusant jeu d'équilibre ! Placez les autres haricots n'importe où sur la balançoire à bascule. Quand celle-ci est en équilibre, vous avez gagné ! 40 défis, 4 niveaux de difficulté.

Points forts :

- Faites des maths sans vous en rendre compte !
- Un casse tête fun et passionnant
- Un système d'auto correction simple : la balance à l'équilibre.

Contenu : 40 cartes, 9 haricots, 1 plateau de jeu, 1 support et 1 règle du jeu.

GRAVITY MAZE

1 joueur / à partir de 8 ans / - 30 min

27,00 €

Relève l'épreuve de Gravity Maze : sélectionne un défi, positionne ta tour de départ et celle d'arrivée comme indiqué et pense le chemin qui te semble le plus logique. Si ta bille parvient depuis les hauteurs à destination, c'est gagné. Sinon fais appel à ton meilleur raisonnement, pense à nouveau son cheminement et défie les lois de la physique.

Points Forts :

- Un système auto correctif : la bille atteint l'arrivée, c'est gagné !
- Progressif et didactique : 4 niveaux de difficulté pour évoluer à son rythme

- Se joue seul ou à plusieurs

Contenu : 60 Cartes-Défis et Solutions (4 niveaux de jeu, de débutant à expert), règles du jeu, tour cible rouge, 9 tours de construction, 3 billes et 1 grille de jeu.

RUSH HOUR

1 joueur / à partir de 8 ans / - 30 min

23,00 €

Rush Hour est le champion des jeux de blocs à déplacer ! Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau de jeu pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est encore plus amusant à tout âge!

Points forts :

- Un casse tête fun et passionnant
- Un matériel riche et de qualité
- Progressif et didactique : 4 niveaux de difficulté pour évoluer à son rythme

LITTLE BATTLE

3 à 5 joueurs / à partir de 5 ans / 15 min

8,00 €

A vous le trésor ! L'or enfoui vous attend, caché sur la plage. Constituez le meilleur équipage et déterrez les coffres pour gagner le plus de pièces d'or. Et si d'autres pirates se mettent sur votre chemin, montrez-leur qui est le plus fûté ! Little Battle est un jeu de cartes très original sur fond de batailles et de collecte de trésors. Idéal dès 5 ans !

« Un équipage à recruter, des trésors à amasser ! »

Little Battle se déroule en deux phases : Recrutement et Chasse aux trésors.

Pour recruter son équipage, chaque joueur pioche une main de 5 cartes pirates. Il en choisit une qu'il pose sur son navire et passe les cartes restantes à son voisin. La sélection est ainsi est répétée jusqu'à ce que chacun dispose d'un équipage complet.

Les joueurs envoient ensuite leurs pirates à la recherche des coffres au trésor. S'ils sont plusieurs à convoiter le même, la bataille sera inévitable. Mais attention aux surprises, tous les coffres ne contiennent pas autant d'or !

« Un jeu de bataille surprenant ! »

Frais et original, Little Battle permet de découvrir les jeux de draft dès 5 ans. Il réinvente les jeux de bataille et permet de mettre en place ses premières stratégies.

Little Battle saura séduire toute la famille pour des parties pleines de suspense jusqu'à la dernière se-

CHASS'MONSTRES

2 à 4 joueurs / à partir de 5 ans / 20 min

24,00 €

Surtout, ne les laissez pas s'échapper ! Celui qui voit un monstre doit rapidement utiliser sa tapette à monstres. Mais regardez précisément ce qu'affiche le mixeur à monstres, car ces petites bêtes se ressemblent beaucoup. Le premier qui a attrapé 5 monstres gagne cette chasse aux monstres amusante.

SUPER FLY

3 à 5 joueurs / à partir de 6 ans / 30 min

15,00 €

Un jeu de collection explosif et rythmé

Muni de sa tapette à mouches, chaque joueur doit collecter le plus grand nombre de mouches pour l'emporter. Mais attention : une collection de cartes mouches doit respecter plusieurs contraintes. Le joueurs peuvent choisir de collecter : Des chiffres qui se suivent, des mouches de la même couleur ou bien des mouches n'ayant ni couleur ni chiffre en commun.

À chaque tour de jeu, des cartes mouches sont placées au centre de l'aire de jeu. Mais il y a toujours une mouche de moins que le nombre de joueurs : ils vont donc être obligés de s'affronter.

Au signal, chacun dégaine sa tapette à mouches et doit l'abattre sur la carte de son choix. Si la tapette est seule sur la carte, le joueur peut l'ajouter à sa collection. Quand plusieurs joueurs sont sur la même carte, il y a bataille. Il faut alors consulter le dé fixé sur la Tapette : le plus haut score l'emporte. Mais attention, qu'on soit seul ou plusieurs, si le score est égal à celui de la carte : la mouche est écrabouillée !

Complètement addictif !

Superfly est un jeu de collection particulièrement malin qui fait la part belle à un matériel de qualité. Les Tapettes à Mouches avec dé incorporé sont originales et amusantes et font le bonheur des enfants

CLUEDO JUNIOR

2 à 6 joueurs / à partir de 5 ans / 30 min

24,00 €

Menez l'enquête pour le découvrir dans cette version de Cluedo pour les plus jeunes.

Quelqu'un s'est introduit dans la cuisine et a dérobé une part de gâteau avant même le début du dîner ! Qui a osé faire cela ? Donnez votre hypothèse en éliminant les suspects grâce aux indices que vous aurez inscrit sur votre carnet de détective ! Vos enfants vont pouvoir apprendre à être des grands détectives avec Cluedo Junior !

PHARE ANDOLE

1 à 4 joueurs / à partir de 5 ans / 20 min

35,00 €

Architectes chevronnés, retroussez vos manches et défiez les lois de l'équilibre et du temps dans Phare Andole ! Lancez-vous dans la construction de phares plus beaux et colorés les uns que les autres. Alliez rapidité et dextérité pour remporter les premières manches. Allez plus loin et mettez votre mémoire à l'épreuve dans les manches suivantes. Se joue seul, à deux. A 3 ou 4 joueurs, vous devrez jouer en équipe et faire preuve de coordination et de rigueur !

UNE NOUNOU EN FER

2 à 6 joueurs / à partir de 5 ans / 20 min

27,00 €

Chaque joueur incarne un bébé qui au lieu d'aller se coucher, préfère aller manger des bonbons...

Pour cela, chacun devra tenter de se frayer un chemin à travers les jouets et les couches sales qui jonchent le sol, tout en évitant de se faire attraper par la nounou robot qui veille au grain !

LA CHASSE AUX CHAUSSETTES

2 à 4 joueurs / à partir de 6 ans / 20 min

22,50 €

Alors que la maison est vide, des elfes courageux et travailleurs se mettent à ranger. Mais les chaussettovores sont toujours tapis dans le noir ! Fouillez les coffres et les casiers, trouvez des chaussettes et soyez le premier à en collectionner trois paires. Explorez de nouvelles salles, trouvez des objets utiles dans les compartiments cachés de la boîte de jeu et regardez le jeu évoluer au fur et à mesure que vous jouez.

Un Legacy pour enfant, avec un matériel de qualité, plein de surprise et un gameplay intuitif et stratégique.

Les joueurs incarnent des elfes de maison, qui vont devoir collecter des paires de chaussettes identiques et les monstres Chaussettovores vont les en empêcher. Lorsqu'un joueur constitue sa troisième paire de chaussette il remporte la partie.

Les joueurs jouent à tour de rôle, en utilisant d'abord les monstres, puis leur pions joueur. Ils vont pouvoir déplacer le monstre pour aller regarder sous les tuiles formant le plateau de jeu ou voler une chaussette à un autre joueur si elle n'est pas apparier. Ensuite ils vont pouvoir déplacer leur pion joueur et révéler des tuiles du plateau de jeu. Si la tuile révélée correspond à un des jetons encore disponible devant eux (de leur couleur) ils vont pouvoir prendre des chaussettes du sac. Du moment qu'ils ont une paire de chaussette identique, les monstres ne peuvent plus les voler et le premier joueur qui constitue sa troisième paire gagne la partie. Une fois la partie gagnée, le joueur va coller des autocollants au fond de la boite de jeu pour déverrouiller des pièces de la maison et ainsi libérer des nouveaux éléments de jeux et changer les règles pendant les parties qui seront faites dans la pièce.

ZOO RUN

1 à 5 joueurs / à partir de 4 ans / - 30 min

14,50 €

Zoo Run vous entraîne dans une folle aventure au milieu des animaux du zoo ! Découvrez deux jeux dans la même boîte, pour s'amuser selon son envie !

"Deux jeux complémentaires dans une seule boîte !"

Reposant sur un même principe d'observation et de placement de cartes, Zoo Run propose deux jeux variés aux objectifs très différents. Jouez en collaboration ou en compétition, selon votre humeur, pour des parties toujours animées qui racontent de belles histoires.

KEMU c'est aussi de l'animation à domicile.

Comment ça marche ?

C'est une soirée jeux de société.

Un animateur se déplace à domicile et emmène des jeux que vous aurez au préalable sélectionnés ensemble.

Vous pourrez alors compter sur lui pour expliquer les règles, vous aider et bien sûr mettre un peu d'huile sur le feu quand il le faut...

Et tout cela gratuitement !

Vous avez passé un bon moment ?

A vous de jouer !

Vous aurez la possibilité d' acheter ces jeux (et bien d'autres) auprès de l'animateur.

Pour en savoir plus vous pouvez nous contacter directement ou nous suivre sur les réseaux sociaux.

Florent Theron

06.24.76.71.43

kemufr@gmail.com

@kemufr

www.kemu.fr